



Wasser



Strom



Wärme



## Regel Inhalt

### Spielfeld:

- Länge: min. 25 m, max. 42 m
- Breite: min. 16 m, max. 25 m
- Tore: 3 x 2 m
- Strafraum ist 6-m-Kreis
- Strafstoßmarken 6 m und 10 m

### Ball:

- A- bis C-Junioren: Futsalball (Größe 4, 400 bis 440g)

### Zahl der Spieler:

- Fünf Spieler, davon ein Torhüter
- Maximal **fünf** Auswechselspieler
- Fliegender Wechsel innerhalb der Auswechselzone möglich

### Ausrüstung der Spieler:

- Wie im herkömmlichen Hallenfußball
- Das Tragen von Schienbeinschützern ist Pflicht.

### Schiedsrichter:

- Bei jedem Spiel kommen zwei Schiedsrichter mit gleicher
- Entscheidungsgewalt zum Einsatz

### Schiedsrichterassistenten:

- Ein dritter Schiedsrichter und ein Zeitnehmer fungieren als Schiedsrichterassistenten.
- Die Aufgaben (Zeitmessung, Notierung der kumulierten Fouls, Überwachung der Auswechselbänke) können auch von der Turnierleitung wahrgenommen werden.

### Dauer des Spiels

- **1 x 12 Minuten** ohne Seitenwechsel
- Es wird durchgängig mit **Bruttospielzeit** gespielt
- **Ohne Auszeit (Timeout)**

### Beginn und Fortsetzung des Spiels:

- Aus dem Anstoß heraus kann direkt kein Tor erzielt werden.
- Abstand gegnerischer Spieler: beim Anstoß drei Meter, bei allen anderen Spielfortsetzungen fünf Meter

### Wie ein Tor erzielt wird:

- Torerzielung ist aus allen Bereichen des Spielfelds möglich



Wasser



Strom



Wärme



### Fouls und Unsportliches Verhalten:

- Alle Vergehen, die mit einem direkten Freistoß zu bestrafen sind (auch Handspiel), gelten als kumulierte Fouls
- Freistöße, Einkick, Eckstoß und Torabwurf sind innerhalb von vier Sekunden auszuführen.

### Disziplinarmaßnahmen:

- Verwarnung (Gelbe Karte), Feldverweis nach 2. Verwarnung (=Matchstrafe, Gelb-Rote Karte), Feldverweis (Rote Karte).
- Eine Matchstrafe führt zum Spelausschluss und zieht automatische eine Spielsperre für das nächste Turnierspiel nach sich. Nach einem Feldverweis (Rote Karte) entscheidet die Turnierleitung über die Dauer der Spielsperre (mindestens 1 Spiel) und die eventuelle Beantragung eines Sportgerichtsverfahrens.
- Ein des Feldes verwiesener Spieler darf mit der Erlaubnis des Zeitnehmers oder des Schiedsrichterassistenten nach Ablauf von zwei effektiven Spielminuten oder nach Torerzielung der gegnerischen Mannschaft durch einen Wechselspieler ersetzt werden.

### Freistöße:

- Bei den ersten **vier** direkten Freistößen darf die gegnerische Mannschaft eine Mauer bilden.
- Ab dem **fünften** kumulierten Foul gibt es einen direkten Freistoß ohne Mauer; dies gilt dann auch für jedes weitere Foul in dem Spiel. Der Freistoß muss direkt ausgeführt werden, ein Abspiele ist nicht erlaubt. Der Torhüter muss sich dabei in seinem Strafraum und mindestens 5 m vom Ball entfernt aufhalten.

### Strafstoß:

- Ausführung von der 1. Strafstoßmarke (6 m)

### Einkick:

- Aus dem Einkick kann direkt kein Tor erzielt werden.
- Der Ball muss zum Einkick auf der Seitenlinie oder bis 25 cm außerhalb des Spielfeldes ruhen.

### Torabwurf und Torwartspiel:

- Der Torhüter darf den Ball in seiner Spielfeldhälfte nicht länger als vier Sekunden mit der Hand oder mit dem Fuß kontrollieren.
- Aus dem Torabwurf kann direkt kein Tor erzielt werden. Der Torabwurf ist innerhalb von vier Sekunden auszuführen. Nach dem Abwurf darf der Torhüter den Ball in der eigenen Hälfte nicht ein zweites Mal spielen, außer bei Ballberührung durch einen Gegenspieler.



Wasser



Strom



Wärme



#### Entscheidungsschießen:

- Beide Teams führen abwechselnd je drei Sechsmeter aus.
- Wenn beide Teams nach je drei Sechsmetern keine oder gleich viele Tore erzielt haben, wird das Sechsmeterschiessen in der gleichen Abfolge so lange fortgesetzt, bis ein Team nach gleich vielen Sechsmetern beider Teams ein Tor mehr erzielt hat.
- Jeder Sechsmeter muss von einem anderen Spieler (auch Wechselspieler) ausgeführt werden. Der Torwartwechsel (auch Rücktausch) während des Sechsmeterschiessens ist zulässig. Ein Spieler darf erst ein zweites Mal antreten, wenn alle teilnahmeberechtigten Spieler bereits einen Sechsmeter ausgeführt haben.